Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

17/09/2021

2022-1

25

Gonzalez Franco Emilio

1

17

Fundamentos de programación

Ernesto Alcántara Concepción

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* |  |
| *Asignatura:* |  |
| *Grupo:* |  |
| *No. de Práctica(s):* |  |
| *Integrante(s):* |  |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* |  |
| *No. de Lista o Brigada:* |  |
| *Semestre:* |  |
| *Fecha de entrega:* |  |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

No aplica

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**INTRODUCCION**

El saber como utilizar todas las herramientas digitales que hoy en día tenemos al alcance, nos puede llegar a ser muy útil pues actualmente en toda profesión es indispensable saber cómo manipular dispositivos de cómputo y conocer las herramientas TIC`S.

Adicionalmente, como parte de nuestra formación como futuros ingenieros en computación, nosotros como profesionales debemos ser capaces de resolver los problemas que se nos planteen de manera rápida y eficiente, haciendo uso de sistemas de cómputo. Por eso, una parte fundamental es conocer que es un repositorio de almacenamiento y cómo funciona, así como saber como utilizar los buscadores de información en Internet y como usar las funciones avanzadas de estos para que así poder trabajar de una manera más organizada y eficiente en la búsqueda de información.

**DESARROLLO**

Actividades:

* Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
* Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Actividad en el laboratorio:

**1.** Crear una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta

compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo:

estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com. Esta la utilizaras para compartir

los archivos de esta práctica.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

**2.** Crear una cuenta en OneNote y crea un documento con el resumen de lo

visto en la primera semana de clases. Ver ejemplo de la página 7 y 8 de la

guía práctica de las salas de laboratorio a y b

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Descargué la aplicación de OneNote y creé una nota donde resumí lo que se vio la primera semana de clases.

Descargué la aplicación de OneNote y creé una nota donde resumí todo lo visto la primera semana de clases.

**3.** Realiza una búsqueda en Google utilizando la etiqueta de autor sobre el

“Lenguaje de programación en C”. Qué tipo de resultados obtienes

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Realicé una búsqueda en Google utilizando el comando “autor:” y lo que buscaba, que en este caso es Lenguaje de programación en C.

**4.** Utilizando Google obtén la definición de una “máquina de Turing” (antepón

la palabra “define:” Ver página 16 de la guía práctica de las salas de

laboratorio a y b). Pon aquí el resultado

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Realicé una búsqueda en Google utilizando el comando “define:” y lo que buscaba, que en este caso es La máquina de Turing

**5.** Utilizando google grafica el sen, cos, tan, ctan. Ver página 17 de la guía

práctica de las salas de laboratorio a y b.

Interfaz de usuario gráfica, Gráfico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Gráfico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Utilicé Google con los comandos correspondientes de sin, cos, tan y ctan para poder ver cómo es una gráfica de las funciones de seno de (x), coseno de (x), tangente de (x) y cotangente de (x).

**6.** Utiliza “intitle: intext: y filetype:” para encontrar pdf’s sobre sistemas

operativos unix

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Utilicé los comandos intitle, intext y filetype para poder encontrar documentos sobre los sistemas operativos de unix.

**7.** Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:

1) 4 + 2 - 3 = 3

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

2) –9 + 4 \* 2 = -1

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

3) 13

Tabla

Descripción generada automáticamente

4) -30

Interfaz de usuario gráfica, Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

5) (4 + 2) (-3) = -18

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

6) 50

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

7)

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

8)

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Utilicé la calculadora de Google para resolver las operaciones propuestas.

**8.** De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección

de libros y buscar los libros “Programación en C”. Busca en las bibliotecas

de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos

libros existen, si están disponibles en texto completo. Si los resultados son

muy extensos utiliza para ello los operadores booleanos (or, and) para

refinar la búsqueda y reducir el número de libros.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Sitio web

Descripción generada automáticamente

La página que consulté fue: <https://www.bidi.unam.mx/> , en ella dice que hay 68 libros relacionados con el tema “Programación en C” pero en realidad hay 62. Todos los libros están completos y disponibles en español e inglés.

**9.** Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de Github

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla con la imagen de una pantalla

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de un videojuego

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Siguiendo los pasos de la práctica, pude comprender como funciona un repositorio y como crear uno mismo.

Enlace del repositorio: <https://github.com/GonzalezEmilio/practica1_fdp>

**CONCLUSIONES**

Con la realización de la práctica pude conocer cómo usar las funciones o comandos avanzados de los buscadores de información en Internet, con esto ya conozco cómo buscar información de manera más eficiente y rápida. Del mismo modo, pude utilizar la calculadora de Google para resolver las operaciones que se me dieron.

Por último, pude conocer que es y cómo funciona un repositorio, además fui capaz de crear un repositorio y guardar información e imágenes en el mismo. Esta parte al principio fue algo difícil pues antes de esto ni siquiera sabia que era un repositorio o cómo funcionaba y tampoco sabía como manipularlo, pero finalmente pude lograrlo.